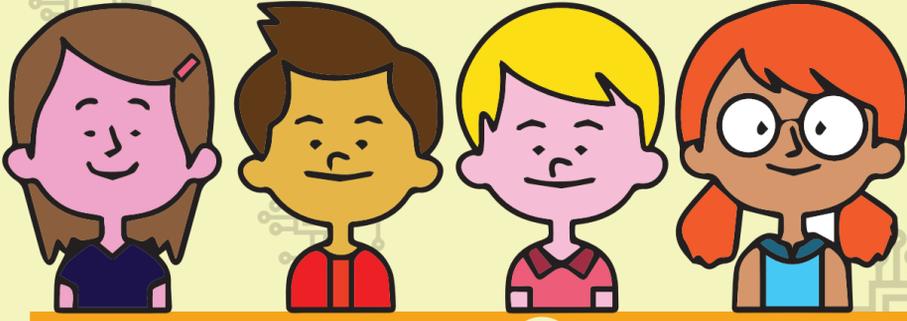


CONSTRUIR UN ESPACIO MAKER

TIPS DE CONSTRUCCIÓN-OBRA NEGRA



¿QUÉ ES UN ESPACIO MAKER?



LOS MAKERSPACES SON LUGARES DE ACCESO PÚBLICO, DONDE SE CONCENTRA UNA **COMUNIDAD VIBRANTE** BASADA EN LA CREATIVIDAD, LA RESPONSABILIDAD Y EL RESPETO MUTUO. COMBINADO:

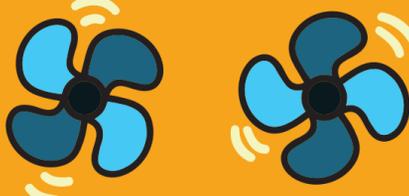
FABRICACIÓN+COMUNIDAD+EDUCACIÓN

CON EL PROPÓSITO DE **HABILITAR** A LOS MIEMBROS A DISEÑAR, CREAR Y PROTOTIPAR.

ARTISANSASYLUM

TIP#1

BUENA VENTILACIÓN



TENIENDO EN CUENTA QUE ES UN ESPACIO DE CREACIÓN ES MUY PROBABLE QUE SE TRABAJE CON **MATERIALES COMO MADERAS, PINTURAS** O DESECHOS DE SU USO COMO **POLVO U OLORES FUERTES**. ES NECESARIO ASEGURAR UNA BUENA VENTILACIÓN **IDEALMENTE NATURAL**.

TOMAS ELÉCTRICAS QUE **BAJEN DEL TECHO** PERMITIENDO PUNTOS VISIBLES DE CONEXIÓN. CALCULAR DE ACUERDO AL ESPACIO Y LA CANTIDAD DE MESAS DE TRABAJO DE MANERA QUE **POR CADA MESA HAYA DOS TOMAS DE TECHO**, PENSANDO EN MESAS DE APROX 2 METROS Y MEDIO DE LARGO. EVITAR TOMAS ELÉCTRICAS EN EL PISO, EN LOS MUROS, COLOCAR TOMAS ELÉCTRICAS APROXIMADAMENTE A CADA METRO Y MEDIO DE DISTANCIA. TODOS LOS PUNTOS CON **TOMAS PARA 3 PATAS**. INCLUIR ALGUNOS PUNTOS CON TOMAS PARA **VOLTAJES MÁS ALTOS** QUE EL ESTÁNDAR PENSANDO EN MAQUINARIA QUE PUEDA NECESITARLO.



TIP#2

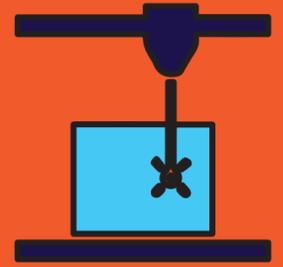
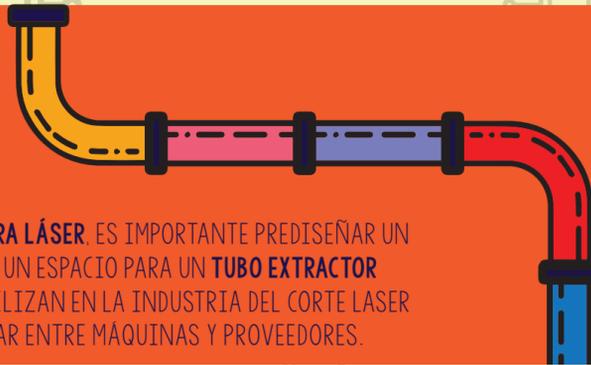
TOMAS ELÉCTRICAS



TIP#3

CORTE LASER

SI SE PIENSA **INSTALAR A FUTURO UNA CORTADORA LÁSER**, ES IMPORTANTE PREDISEÑAR UN PUNTO DE VENTILACIÓN PARA ESTA. SE REQUIERE UN ESPACIO PARA UN **TUBO EXTRACTOR HACIA EL EXTERIOR**. AUNQUE EN PROMEDIO SE UTILIZAN EN LA INDUSTRIA DEL CORTE LASER TUBOS CON UN DIÁMETRO DE 4" ESTO PUEDE VARIAR ENTRE MÁQUINAS Y PROVEEDORES.



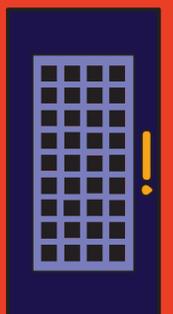
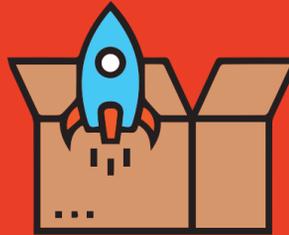
TIP#4

PISOS

EL PISO DEBE SOPORTAR ALTO TRÁNSITO Y ANTIDESLIZANTE, **POSIBLES DERRAMAMIENTOS, CORTES O IMPREVISTOS NATURALES** DE UN ESPACIO MAKER.

TIP#5

BODEGA



INCLUIR UN ESPACIO DE **ALMACENAMIENTO PARA MATERIALES Y PROYECTOS**. ESTE ESPACIO DEBERÁ PODER CERRARSE BAJO LLAVE.



TIP#6

ILUMINACIÓN

ÓPTIMA ILUMINACIÓN DE TODO EL ESPACIO. RECOMENDABLE EL USO DE **LUZ BLANCA**. PROCURAR QUE LA ILUMINACIÓN SEA HOMOGÉNEA PENSANDO EN UN **ESPACIO MULTIFUNCIONAL**.

TIP#7

CONTROL DE RUIDO

LOS ESPACIOS CREATIVOS SON **ESPACIOS RUIDOSOS**. INCLUIR UN SISTEMA DE AISLAMIENTO DE RUIDO CON RELACIÓN A **OTRAS AULAS O ESPACIOS CERCANOS** PUEDE SER RELEVANTE.



ILUSTRACIONES DE THENOUNPROJECT.COM

¡SIGUE ESTOS TIPS PARA COMENZAR A CREAR TU ESPACIO MAKER!



HYPERCUBUS
maker learning



HYPERCUBUS
maker learning

CONSTRUIR UN ESPACIO MAKER

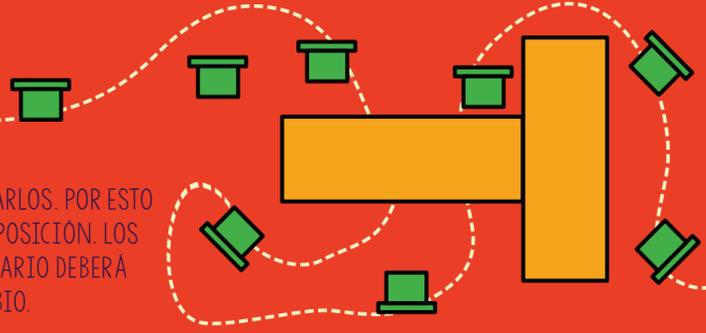
TIPS DE CONSTRUCCIÓN-ADECUACIÓN



TIP#1

ESPACIO MULTIFUNCIONAL

EL ESPACIO DEBE RESPONDER A LAS NECESIDADES DE LOS MAKER Y NO LIMITARLOS. POR ESTO ES CLAVE QUE LAS MESAS Y LAS SILLAS PUEDAN DISPONERSE EN CUALQUIER POSICIÓN. LOS ESPACIOS DE ALMACENAMIENTO Y EXHIBICIÓN O ALGUN PUESTO FIJO NECESARIO DEBERÁ ESTAR CONTRA LAS PAREDES PARA DEJAR EL CENTRO DEL AULA LIBRE DE CAMBIO.

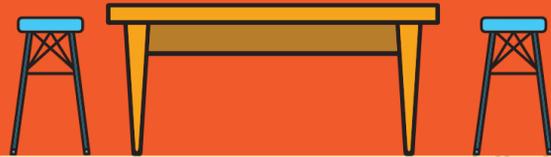


A LA HORA DE BUSCAR EL MOBILIARIO LA PRIORIDAD DEBERÍA SER LA **FUNCIONALIDAD** Y NO LA ESTÉTICA. ES IMPORTANTE ENCONTRAR MESAS QUE RESISTAN EL TIPO DE TRABAJO DEL ESPACIO (CORTES, ALGUNA MAQUINARIA MÁS PESADA, PEGANTES, RAYONES, EL PESO DE PROYECTOS ROBUSTOS, ETC) Y SE PUEDAN ADAPTAR A DISTINTAS ACTIVIDADES. LAS SILLAS, PREFERIBLEMENTE BUTACOS CON UN LEVE ESPALDAR, DEBEN RESPONDER A UN RITMO DE TRABAJO DE PERMANENTE MOVIMIENTO.

UN PRIMER PROYECTO DEL MAKERSPACE PUEDE SER CREAR EL MOBILIARIO

TIP#2

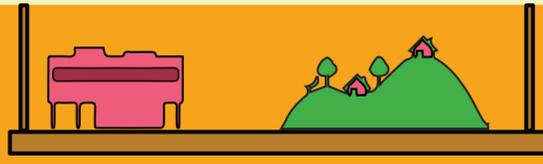
MOBILIARIO



TIP#3

APROPIACIÓN

EL ÉXITO DE UN ESPACIO MAKER ES QUE LA **COMUNIDAD LO SIENTA SUYO**. UNA CLAVE PARA LOGRAR ESTO ES INVOLUCRARNOS EN EL PROCESO DE CREACIÓN. DEJA LAS DECORACIONES EN MANOS DE LOS ESTUDIANTES. EXHIBE LOS PROYECTOS MÁS DESTACADOS. **RECIBE NUEVAS IDEAS DE CÓMO QUIEREN TODOS QUE EL ESPACIO EVOLUCIONE ESTÉTICAMENTE.**



TIP#4

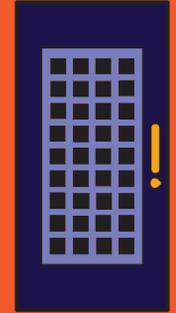
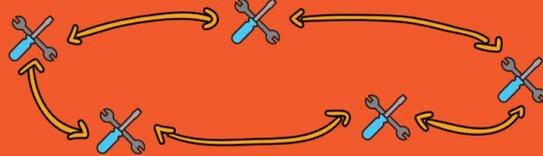
RESPONDE A LAS NECESIDADES DE LA COMUNIDAD

INICIALMENTE SE DEBE DOTAR CON HERRAMIENTAS BÁSICAS PARA FABRICACIÓN, PERO ESTAR ATENTO PARA **ENRIQUECER** ESTA MAQUINARIA CON **LO QUE LA COMUNIDAD VA NECESITANDO A MEDIDA QUE SURGEN PROYECTOS DENTRO DEL ESPACIO**. MAQUINAS DE COSER, CORTADORAS INDUSTRIALES O TORNILLERÍA ESPECIALIZADA SON ALGUNAS DE LAS HERRAMIENTAS QUE PUEDEN EMPEZAR A NECESITARSE.

TIP#5

BODEGA

EL SECRETO DE UN ESPACIO FUNCIONAL ES UN ESPACIO ORGANIZADO, LISTO PARA SER USADO POR MÚLTIPLES MIEMBROS DE LA COMUNIDAD. ES CLAVE **CREAR UN SISTEMA DE ORGANIZACIÓN DEL ESPACIO**, ASÍ COMO DE PRÉSTAMO DE MATERIALES ENTRE LOS USUARIOS. ESTE SISTEMA DEBERÁ **FOMENTAR UN USO COLABORATIVO DE LOS IMPLEMENTOS**. NO UN SISTEMA RESTRINGIDO QUE NO PROMUEVA UNA CULTURA DE RESPONSABILIDAD COMUNITARIA.



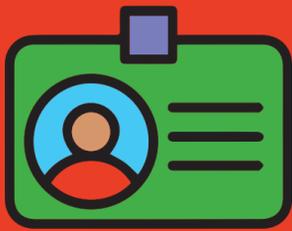
TIP#6

PERSONAL MULTIDISCIPLINAR

UN ESPACIO MAKER ABRE SUS PUERTAS A TODAS LAS DISCIPLINAS. **DESDE EL ARTE HASTA LA CIENCIA**. ESTE ESPACIO DEBE PROMOVER QUE ESTOS CONOCIMIENTOS SE MEZCLAN Y COMPLEMENTAN. POR ESTA RAZÓN ES IDEAL QUE LOS **ORGANIZADORES DEL ESPACIO** NO SOLO SEAN PROFESORES DE DISTINTAS DISCIPLINAS, SINO QUE INTEGRE A LA COMUNIDAD, INCLUYENDO ESTUDIANTES, PADRES, DIRECTIVOS Y ASESORES EXTERNOS COMO EL NÚCLEO COORDINADOR.

TIP#7

ROLES



PARA ORGANIZAR EL ESPACIO ES IMPORTANTE ASIGNAR **RESPONSABILIDADES CLAVE DENTRO DEL EQUIPO** QUE SE ENCARGA DEL MANTENIMIENTO DEL LUGAR. UN **COORDINADOR DE HERRAMIENTA Y ALMACENAJE** QUE APOYE EL MANEJO DE ESTOS INSTRUMENTOS Y SU CORRECTA DISTRIBUCIÓN Y MANTENIMIENTO, ASÍ COMO SUPERVISAR Y ENSEÑAR SU USO. UN **ASESOR DE TRABAJO** QUE CONOZCA DE PROCESOS DE PRODUCCIÓN Y DE DESARROLLO DE PROYECTO PARA QUE SEA UN GUÍA IN SITU PARA LOS ESTUDIANTES. UN **DINAMIZADOR DE COMUNIDAD**, QUE SE ENCARGUE DE PLANEAR ACTIVIDADES Y ESTRATEGIAS PARA MANTENER A LOS MIEMBROS ACTIVOS E INVOLUCRADOS.



TIP#8

PROMOCIÓN

HAZ CRECER LA COMUNIDAD **DIFUNDIENDO Y PROMOVENDO EL ESPACIO** DENTRO DE LA COMUNIDAD ACADÉMICA. ORGANIZA ACTIVIDADES QUE **GENEREN ACTIVACIÓN E INVITEN A LA PARTICIPACIÓN EN EL ESPACIO**. POR EJEMPLO SE PUEDEN ORGANIZAR CARDBOARD CHALLENGES, HACKATONES O PROYECTOS RETO.



ILUSTRACIONES DE THENOUNPROJECT.COM

¡SIGUE ESTOS TIPS PARA COMENZAR A CREAR TU ESPACIO MAKER!



HYPERCUBUS
maker learning



HYPERCUBUS
maker learning